Atitit 没有天敌的动物

目录

[第一章 伪装 隐藏能力 1](#_Toc22448)

[第二章 Shell加壳 装甲够强 鳄鱼 乌龟 1](#_Toc25627)

[第一节 某个环境下食物链顶端 1](#_Toc13385)

[第二节 体型够大 大象 鲸鱼 鲨鱼 河马 犀牛 2](#_Toc353)

[第三章 警戒色 臭蛋毒药 缺乏捕猎价值 海蜘蛛 2](#_Toc18270)

[第一节 消化不良 2](#_Toc31498)

[第四章 其他 2](#_Toc26320)

[第一节 狡兔三窟 多备份 2](#_Toc2065)

[第二节 断尾求生 替身策略 诱饵策略 2](#_Toc19395)

[第五章 反击能力强 3](#_Toc19134)

[第六章 恶劣环境 没有对手 3](#_Toc28236)

[第七章 跑得快 保持距离 不断变化 跑路 3](#_Toc26128)

# 伪装 隐藏能力

# Shell加壳 装甲够强 鳄鱼 乌龟

金雕、角雕、科莫多巨蜥

成年长颈鹿来说并不存在天敌，甚至在非洲，还是造成狮子和豹受伤的一大因素！

一个大家都能想到的例子，在生活范围内混到顶级掠食者，也就是站在食物链顶端的动物，除了人类没有常态化的天敌。

## 某个环境下食物链顶端

老虎狮子

猫

食物链顶尖 肉食 大型动物

## 体型够大 大象 鲸鱼 鲨鱼 河马 犀牛

# 警戒色 臭蛋毒药 缺乏捕猎价值 海蜘蛛

还有缺乏捕猎价值的动物也没有常态化的天敌，比如海蜘蛛。

## 消化不良

喷出墨汁

# 其他

## 狡兔三窟 多备份

## 断尾求生 替身策略 诱饵策略

# 反击能力强

# 恶劣环境 没有对手

# 跑得快 保持距离 不断变化 跑路

Atitit 没有天敌的动物

目录

第一章 伪装 隐藏能力 1

第二章 Shell加壳 装甲够强 鳄鱼 乌龟 1

第一节 某个环境下食物链顶端 1

第二节 体型够大 大象 鲸鱼 鲨鱼 河马 犀牛 2

第三章 警戒色 臭蛋毒药 缺乏捕猎价值 海蜘蛛 2

第一节 消化不良 2

第四章 其他 2

第一节 狡兔三窟 多备份 2

第二节 断尾求生 替身策略 诱饵策略 2

第五章 反击能力强 3

第六章 恶劣环境 没有对手 3

第七章 跑得快 保持距离 不断变化 跑路 3